**Межмуниципальный семинар для инструкторов по ФК ДОО в рамках деятельности регионального методобъединения «Марафон 4Д игра»**

Добрый день, уважаемые коллеги!

- Мы с вами живем на прекрасной планете! Почему же наш дом родной – нашу планету называют «голубой»? (Потому что большую часть занимает вода)

 Из недр Земли забил родник,

 Ручьем хрустальным ставший вмиг…

 Спешат ручьи, вперед бегут,

 И вот рекой уже текут!

 Река течет не как-нибудь,

 А прямо к морю держит путь…

 И море, как огромный рот,

 Все воды рек в себя вопьет!

 Ну а потом их примет сам

 Необозримый океан!

 И он омоет шар Земной

 Водою чистой голубой.

 Конечно, вот поэтому и называют нашу планету «голубой».

Наша Пошехонская земля славится 5-ти реками и 7-мью мостами.

- У нас на Пошехонской земле очень много разных рек, озёр. С нами вместе сегодня приехала капелька. Предлагаю отправиться в путешествие вместе с капелькой по голубым бескрайним просторам нашей Пошехонской земли.

**Ведущий:**  назовите игры, связанные с голубым цветом.

*Участники вспоминают игры .*

*На мотив песни «От улыбки станет всем светлей»*

Быть здоровым - это хорошо!

Нам помогут в этом игры, тренировки,

Физразминка с самого утра.

Важно все! Конечно в нужной дозировке!

Выходите к нам сюда, поиграем мы тогда,

Ждем мы очень, кто из вас нам здесь поможет…..

С голубого ручейка начинается река,

Во дворе игра начнется с него тоже…..

***Русская народная подвижная игра «Ручеек»***

**Цель:** ознакомление с традициями русского народа на основе русских народных игр, развитие ловкости, быстроты, слухового внимания, умения согласовывать движения со словами текста.

**Количество участников:** играющих может быть разное количество, чем больше, тем интереснее.

**Правила игры:** Крепко держать пару за руку; продвигаться парами, не наталкиваясь друг от друга; выполнять инструкции воспитателя; четко произносить слова текста; выбирает друга только тот, кто остался без пары; выбирающий пару начинает движение от начала «ручейка».

**Ход игры:**

Играющие встают друг за другом парами, берутся за руки и держат их высоко над головой. Из сцепленных рук получается длинный коридор – «ручеек». Игрок, которому не досталась пара, идет к «истоку» ручейка и произносит такие слова: «Ручей, ручей, ручеек!

 Здравствуй миленький дружок!

 Можно с вами поиграть?»

Игроки, стоящие в колонне, хором отвечают: «Ты скорее забегай и друзей здесь выбирай!»

После этого играющий быстро проходит под сцепленными руками, ищет себе пару. Найдя пару, игрок произносит слова: «А я Машеньку люблю и с собой ее возьму!» Взявшись за руки, новая пара вдвоем пробираются в конец «ручейка», а тот, кто остался без пары, идет в начало «ручейка» и проходя под сцепленными руками, уводит с собой того, кто ему понравился со словами: «А я (имя) люблю и с собой его возьму». И так далее. «Ручеек» должен двигаться быстро.

Для завершения игры используют следующие слова, которые произносят все играющие хором: «Ты, дружок, остановись, *(останавливаются)*

 И друг другу поклонись. (*Игроки, стоящие в парах поворачиваются лицом кдруг другу и кланяются)*

 Хорошо мы поиграли

 И друзей своих узнали»

**Подвижная игра «Ручеек на новый лад»**

**Ход игры:** Участники берутся за руки, образуя большой круг. Под веселую музыку двое игроков из круга, держась за руки перебегают со своего места к другим игрокам и встают на их место. Между кем прибежавшие игроки встали, те берутся за руки и бегут так же на новое место. Игра продолжается до окончания музыки.

***Подвижная игра «Ручейки, озера, моря и океаны»***

**Цель:**формирование умения бегать в колонне, держась друг за друга, и перестраиваться в круги разной величины.

**Ход игры:**Игроки строятся в две или три колонны с одинаковым количеством играющих, в разных частях площадки. По сигналу «Ручейки побежали!» игроки бегут друг за другом в разных направлениях, по команде «Озера!», «Моря!», «Океаны!» (для игры в первый раз игрокам показывается в какой круг они должны перестраиваться: маленький, средний или большой). Чья команда быстрее выстраивается в круг, та и побеждает. Затем игроки опять становятся в колонну.

***Подвижная игра «Море волнуется»*****Цель:** формирование навыков двигательной активности детей, совмещая с познавательно-исследoвательской, коммуникативной деятельностью, с учетом безопасности жизнедеятельности детей; выполнять имитационные движения, демонстрируя красоту, выразительность, грациозность, пластичность движений.
**Ход игры:** Игроки стоят в кругу. Выбирается ведущий, он стоит в центре. Все произнoсят слова:

 *«Море вoлнуется раз,*

 *море вoлнуется два,*

 *море вoлнуется три,*

*морская фигура на месте замри!»,*

Игроки в это время раскачиваются и кружатся, расставив в руки стороны.

При слове «замри», замирают в позе, изображая любой предмет или животное, имеющее отношение к морской тематике.

Это могут быть: корабль, краб, дельфин, пират, чайка и т.д.

Далее ведущий подходит к кому-то из игроков и дотрагивается до него «оживляя» фигуру. Игрок начинает двигаться, показывает свое «представление», так, чтобы ведущий узнал, что за фигуру изображает игрок.

Тот, кто изобразит наименее похоже, становится «водящим» и игра начинается сначала.

**Правила игры Вариант 2**

Начало как в первом варианте, только на этот раз фигура задается ведущим.

Он произносит:

*«Море волнуется раз,
море волнуется два,
море волнуется три,
фигура КРАБА\*\* на месте замри!»*

Далее ведущий обходит всех игроков, по очереди «оживляя» их. Каждый показывает свой вариант КРАБА

После этого ведущий выбирает самую лучшую фигуру, и игрок, показавший ее, становится «водящим».

**Ведущий:** Мы сегодня вспомнили очень много игр, и наша маленькая капелька превратилась в океан. А теперь скажите пожалуйста:

- Чему научила Вас капелька?

- Сможете ли Вы применить полученные знания в своем ДОУ?

- Что можете посоветовать педагогам в своем ДОУ?

Спасибо большое за сотрудничество! И как говорил великий К.С.Станиславский: «Каждый день, в который вы не пополнили своего образования хотя бы маленькой, но новой капелькой знания, считайте бесплодно и невозвратно для себя погибшим.

А от себя хотелось бы сказать: впереди отпуска, мы с коллегой желаем Вам отдохнуть не у ручейка, а на берегу океана!