

**Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное
учреждение детский сад №2 «Рябинка»**

**Спортивная квест-игра для детей старшей группы
«В поисках сокровищ»**

**Подготовила и провела
воспитатель :
Красавина С.В.**

2018

Цель: создание условий для развития познавательных способностей детей в воспитательно-образовательном процессе с приобщением родителей к участию в жизни детского сада через поиск и внедрение наиболее эффективных форм работы, посредством квест-технологии.

Задачи:

образовательная – закреплять представление детей о космосе, о солнечной системе, умение отгадывать загадки, решать логические задачи;

развивающая - развивать поисковую активность, стремление к новизне, расширять кругозор, сообразительность, творчество;

воспитательная - воспитывать социально-коммуникативные навыки сотрудничества и доброжелательности.

Подготовка: провести маршрут квеста на территории детского сада с помощью нарисованных стрелок, оборудовать уровни необходимыми материалами и инструментами, и в тайных местах оставить конверты с заданиями для прохождения уровней.

Ход квеста:

Дети и воспитатели находят на участке корабль «Смелый», их встречает пират Джек.

Джек: Юные друзья мой корабль встал в лед и дальше пути мне нет. Я ищу сокровища моих предков. Он одному мне не справится и кто же мне поможет?

Воспитатель: Джек! Наши ребята смелые, сильные, умные и с легкостью справятся со всеми испытаниями и помогут тебе. Только как мы найдем сокровища мы же не знаем дороги и где же спрятаны твои сокровища.

Джек: У меня есть старая карта. Он там все так запутано!

(Дети и Джек смотрят карту и отправляются в путь.)

Джек: Мы ребята отправимся в наше приключение дружной командой «Юных пиратов» и под девизом «Один за всех и все за одного!»

«Пиратская зарядка»

(Дети идут по заранее проведенному маршруту, на каждом уровне отыскивая конверты и выполняя задание, получают один из ключей.)

Задание квеста первого уровня. Эстафета.

Дети проходят полосу препятствий:

1. Проползти под ветками.
2. Перешагнуть большие камни.

(Дети идут по указанному маршруту ко второму уровню.)

Задание квеста второго уровня.

Дети перебрасывают морские камни из корзин в корзины.

(Дети идут по указанному маршруту к третьему уровню.)

Задание квеста третьего уровня.

Дети преодолевают морские испытания. Прыжки из обруча в обруч.

(Дети идут по указанному маршруту к четвертому уровню.)

Задание квеста четвертого уровня. Весёлая горы.

По команде Джека дети должны достать конверт с подсказкой наверху гимнастической стенки.

(Дети идут по указанному маршруту к пятому уровню.)

Задание квеста пятого уровня. «Поиграй - ка»!

Дети выполняют задания с цветными флажками, выполняют задания на каждый цвет.

Дети играют с мягкими набивными мячами, кольцобросами, косичками.

Дети находят вторую карту, где обозначен сундук с сокровищами.

(Дети идут по указанному маршруту к шестому уровню.)

Задание квеста шестого уровня. Найти по карте сундук с сокровищами.

Детям раздают лопаты и согласно маршруту на карте дети идут к тайнику. На месте отмеченном крестом, дети копают и вынимают сундук с сокровищами - угощениями. Ура!!! Звучит победный марш! Квест закончен! Угощение детям.